

Manual del profesor

En esta sección de la web dedicada a los colegios se han colocado todos los juegos que se pueden hacer con dos versiones: alumnos y profesores. La primera con todas las preguntas y la segunda con preguntas y respuestas.

Nota: En la Oficina de Turismo de Cuéllar se entregará, acompañado de un folleto-guía de Cuéllar, un plano de Cuéllar por cada grupo de trabajo de alumnos que vayan a realizar los juegos.

JUEGO: ¿Dónde están las joyas de la duquesa? Actividad infantil.

Los profesores han de imprimir en el colegio las dos fichas.

La primera contiene las pistas del juego y la segunda el mapa.

Uno de los profesores esconderá con antelación **el mapa** en los alrededores de la **puerta de San Basilio y el cofre en el castillo**, junto a la Oficina de Turismo, donde luego se dirigirán los niños en su búsqueda.

Los profesores irán leyendo las pistas y cada una de ellas, les irá acercando al cofre de las joyas.

Como cofre, los profesores pueden preparar una cajita con caramelos o galletas que luego tendrán que compartir entre todos los niños.

JUEGO: ¿De qué plaza se trata?

Actividad recomendada para niños de 6 a 9 años

Los profesores pueden imprimir en el colegio la ficha.

En la oficina de turismo pueden pedir un plano de la ciudad para poder seguir bien las pistas.

JUEGO: Canción del Pirata. ¿De qué poeta se trata?

Actividad recomendada para niños a partir de 9 años.

Los profesores pueden imprimir en el colegio la ficha.

En la oficina de turismo pueden pedir un plano de la ciudad para poder seguir bien las pistas

JUEGO: Tras la pista.

Actividad recomendada para niños a partir de 8 años

El grupo se divide en dos y cada uno de ellos acompañados de un profesor, recorrerán las calles de Cuéllar en busca del nombre de cada edificio.

En la oficina de turismo se les entregaran un plano por grupo que les servirá de guía. Vencerá el grupo que antes rellene el nombre de todos los edificios.